LC VILLACH Leichtathletik



AUSSCHREIBUNG

LC Villach Dreikampf U10, U12, U14

+ Laufbewerbe aller Klassen

Zeit und Ort: Freitag, 03.06.2022 - Beginn 17:15 Uhr

Stadion Lind, 9500 Villach, Meister Erhard Allee 29

Bewerbe: Dreikampf (60m, Weitsprung, Vortexwurf) U10, U12, U14

100m, 300m, 1500m, 5000m jeweils für alle Klassen

Nennungen: Ausschließlich via ÖLV Meldesystem bis 01.06.2022

Nachnennungen: Ist bis eine Stunde vor jeweiligem Start möglich.

Nenngeld: € 10,00 pro Bewerb und Teilnehmer (Nachnenngebühr + 5€ / Bewerb)

(2 Bewerbe je Teilnehmer - € 15.) – vor Ort bar zu bezahlen.

Startnummern: Ausgabe der Startnummern und Platzmeldung an der

Meldestelle bis 60min. vor Bewerbsbeginn!

Ergebnisse: Sind auf der ÖLV Homepage zu finden!

Bestimmungen: Das Meeting wird mit Genehmigung des KLV und nach den

Bestimmungen der IAAF und des ÖLV ausgetragen.

Haftung: Der Veranstalter lehnt jede Haftung bezüglich Diebstahl,

Beschädigungen, Verletzungen und Unfällen ab!

Zeitplan: siehe Seite 2





LC VILLACH Leichtathletik



ZEITPLAN

LC Villach Dreikampf U10, U12, U14

+ Laufbewerbe aller Klassen

Zeitplan:

| 17:15 Uhr | 60m | Weiblich / Männlich |
|--------------|-------------------|---------------------|
| ab 17:30 Uhr | Vortex | Weiblich / Männlich |
| ab 17:30 Uhr | Weitsprung (Zone) | Weiblich / Männlich |
| 18:00 Uhr | 100m | Weiblich / Männlich |
| 18:20 Uhr | 1500 | Weiblich / Männlich |
| 18:40 Uhr | 300m | Weiblich / Männlich |
| 19:00 Uhr | 5000m | Weiblich / Männlich |
| | | |

Wichtiger Hinweis: Von der Veranstaltung werden fotografische Aufnahmen getätigt und auf der KLV Homepage veröffentlicht sowie an Zeitungen weitergegeben. Sie können dem Wettkampfleitermitteilen, falls Sie Veröffentlichungen von ihrer Person untersagen möchten

Seite 2





Leichtathletik-Club Villach, Lindenweg 101, A 9500 Villach
Obmann: Maurer Wolfgang , ZVRZ.: 682243097
Email: office@lc-villach.at Internet: www.lc-villach.at
Bankverbindung: Raiffeisenbank Villach, IBAN: AT12 3949 6000 0052 4793, BIC: RZKTAT2K496